

Zadatak:

1. Korak:

Na računalu pronađi i pokreni program **Lumi**.



2. korak:

Izradit ćeš najmanje tri igre:

	Find the words Grid word search game	Details
	Crossword Create a crossword puzzle	Details
	Memory Game Create the classic image pairing game	Details

3. Korak:

Kada završiš s uređivanjem (*Edit*), pogledaj (*View*) kako izgleda tvoja igra.

Edit

View

Find the words

Example

Copy

Paste & Replace

Find The Words

Title *

Metadata

Used for searching, reports and copyright information

Osmosmjerka

Task description *

Description of the Game

Pronađi skrivene pojmove.

Word list *

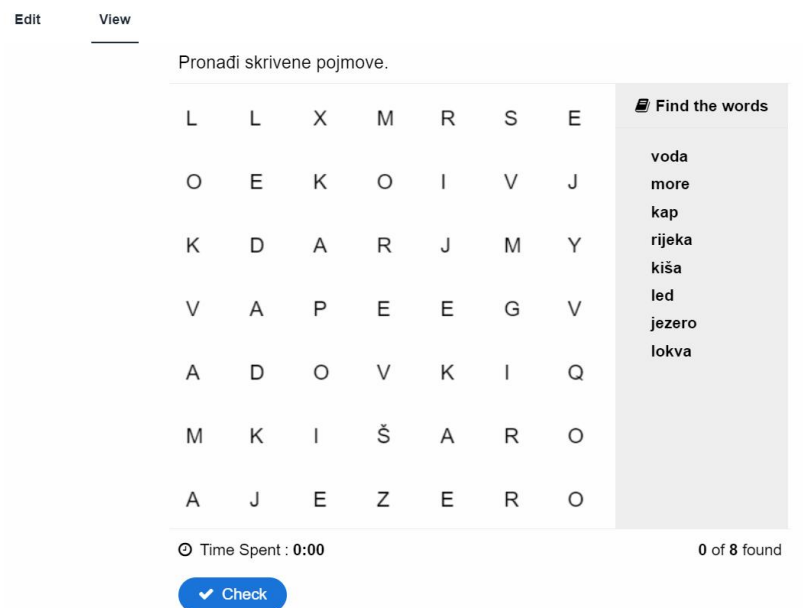
Comma Separated list of words. Special Characters, White Spaces and Numbers Not allowed

voda, more, kap, rijeka, kiša, led, jezero, lokva

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

4. Korak:

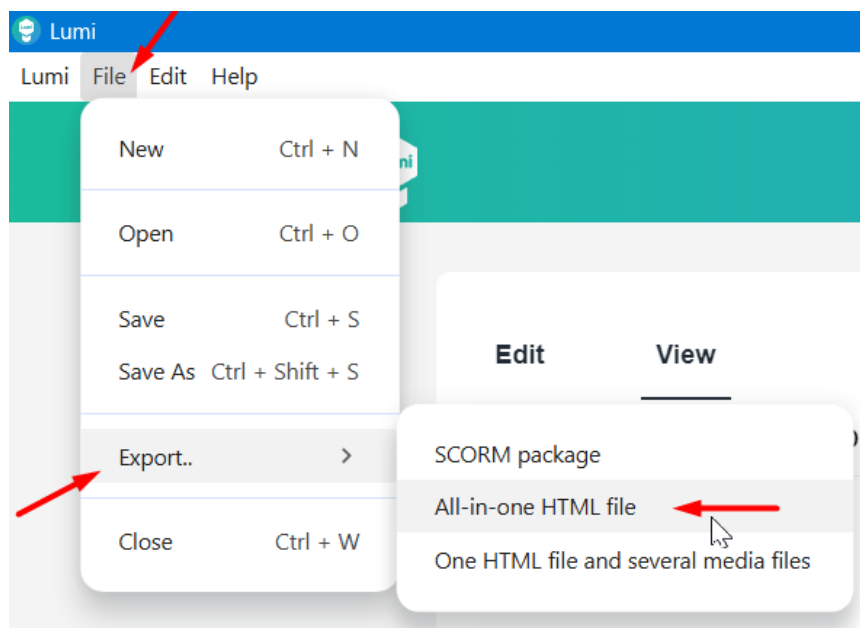
Provjeri jesi li sve točno napisao. Ako uočiš pogrešku vrati se na karticu uređivanje (Edit) i



ispravi pogreške.

5. Korak:

Izvezi dokument:



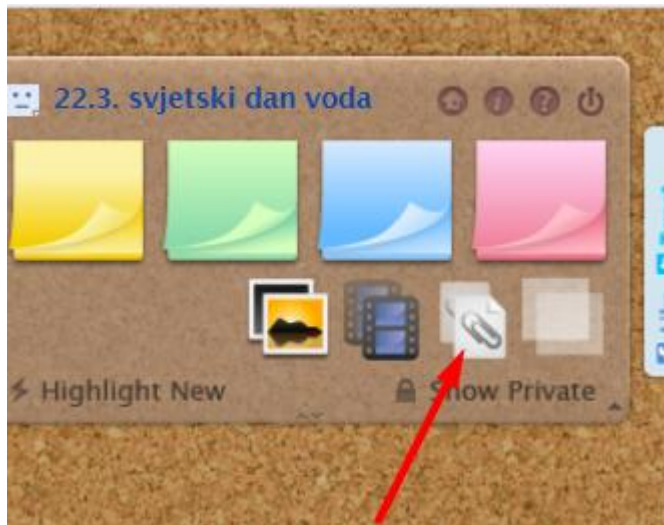
6. Korak:

Datoteku sačuvaj u mapi Dokumenti, podmapi s tvojim imenom!

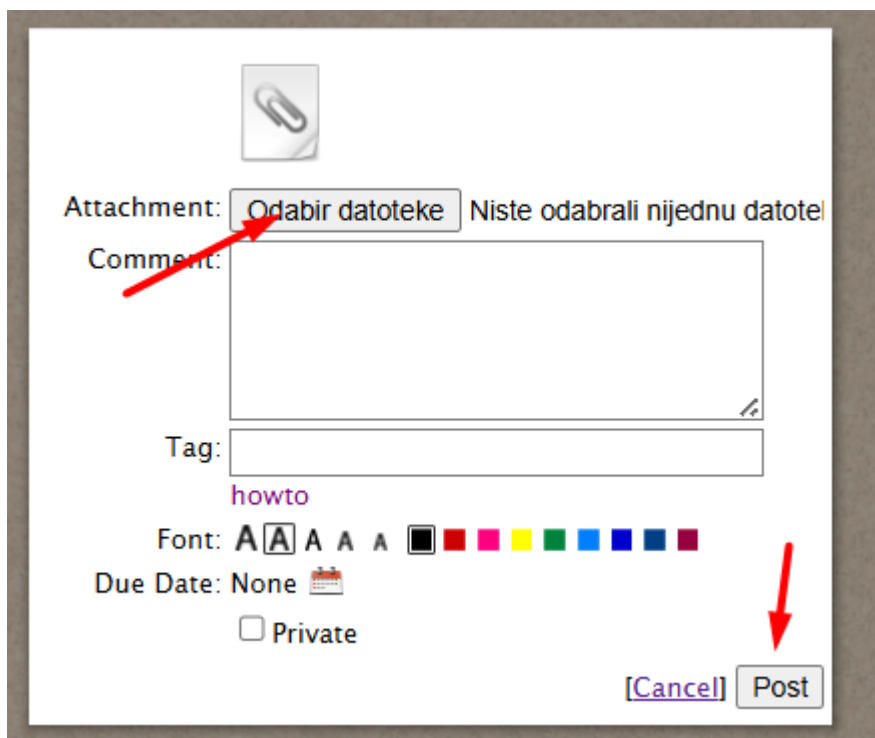
Dokument nazovi na ovaj način: Tvoje ime – osmosmjerka (primjer: Tamara – osmosmjerka).

7. Korak:

Sada ćeš svoju datoteku podijeliti na Lino ploči. Odaberi ikonu za dodavanje datoteke.



Klikni na **odabir datoteke** i pronadi svoju datoteku u mapi Dokumenti, podmapi s tvojim imenom. Kada se datoteka učitava klikni na post. Listić će se zalijepiti na sredinu ploče. Pomakni listić na slobodno mjesto na ploči.



8. Korak

Izradi još najmanje dvije igre i postavi ih na Lino ploču.